

# 1+1 is erg vaak 3

Als kinderen in plaats van tegen elkaar, met elkaar moeten spelen om een doel te behalen, leren ze niet alleen veel over samenwerken, maar kunnen ze ook de kracht van samenwerken ervaren. In het spel *Mount Everest* is een goede samenwerking, overleg en samen strategische beslissingen nemen noodzakelijk om de expeditie te laten slagen. Dit coöperatieve spel kan ervoor zorgen dat een (hoog)begaafd kind op een spannende en aangename manier gaat ervaren dat bij samenwerken de uitkomst meer kan zijn dan de som der delen.

door Anneke Noteboom/Nora Steenbergen (SLO)

Materiaal: coöperatief spel  
 Mount Everest  
 Prijs: € 20,00  
 Verkoopadres: Earth Games: [www.earthgames.nl/mount-everest-bergbeklimmen.html](http://www.earthgames.nl/mount-everest-bergbeklimmen.html)  
 Doelgroep: vanaf 7 jaar (voor hoogbegaafde kinderen ook al geschikt vanaf 5 jaar)

### Beschrijving van het materiaal

*Mount Everest* bestaat uit een spelbord, een (team)pion en speelkaarten. Er zijn loopkaarten om de pion te verzetten en er zijn kaarten met uitrustingsstukken die de spelers kunnen gebruiken om onderweg de hindernissen op lossen. Het doel van het spel is dat het team van bergbeklimmers de top bereikt. Tijdens de klim krijgen de spelers te maken met allerlei hindernis-

sen: moeilijk begaanbare plekken, zware weersomstandigheden en kleine ongelukken. Door goede samenwerking en door de juiste materialen te kiezen kan de klim worden voortgezet. *Mount Everest* is bedoeld voor twee tot zes spelers. Het spel is uit te breiden met een rekenversie waarin kinderen zelf uitrekenen hoeveel uitrusting ze mee kunnen nemen in hun rugzak.

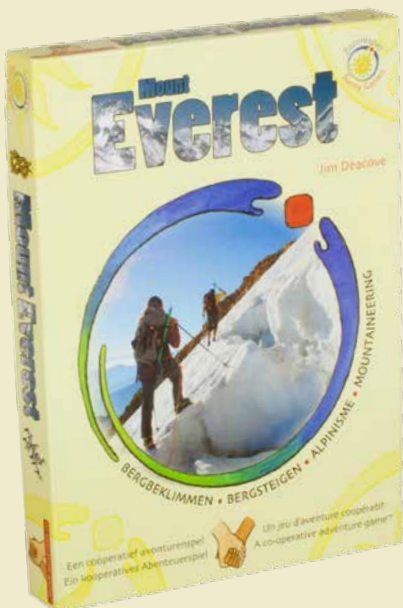


Foto: Steven Michiel Rijdsdijk, Zommespel

## Hartelijke groeten van Anneke en Nora

Ongeveer vijftien jaar hebben wij met veel plezier de leer-middelenrubriek van *Talent* geschreven. Diverse strategiespellen, puzzels, constructiematerialen, fantasiespellen, denkspellen en andere educatieve leermiddelen zijn de revue gepasseerd. Een belangrijk uitgangspunt bij het maken van deze rubriek was voor ons dat we alleen leermiddelen wilden behandelen waarover wij en anderen enthousiast waren. We hopen dat we u daardoor hebben laten kennismaken met diverse leermiddelen waar u nu met veel plezier gebruik van maakt en/of die vele uren spelgenot opleveren. Nu wij stoppen met deze rubriek komt er iets nieuws en wij hopen dat u daarvan gaat genieten. Natuurlijk blijven we ons bezighouden met leermiddelen voor (hoog)begaafden en zult u vast nog eens een recensie van ons ergens tegenkomen. We sluiten ons laatste schrijven binnen deze rubriek af met twee tips waar u beschrijvingen van leermiddelen voor (hoog)begaafden kunt vinden:

### - [www.leermiddelenplein.nl](http://www.leermiddelenplein.nl)

Leermiddelenplein.nl is een onafhankelijke website met leermiddelen voor het primair, speciaal en voortgezet onderwijs. In totaal biedt leermiddelenplein.nl inzicht in meer dan 1400 lesmethoden en 6000 losse leermiddelen. Bovendien is het mogelijk om via leermiddelenplein.nl de Edurep-database te doorzoeken. Hierdoor heeft de bezoeker eenvoudig toegang tot nog eens 100.000 gratis, digitale leermiddelen. Naast de feitelijke informatie staat op leermiddelenplein.nl ook achtergrondinformatie bij de leermiddelen in

de vorm van beschrijvingen en ervaringen. De beschrijvingen worden gemaakt door medewerkers van het Kenniscentrum Leermiddelen van SLO en geven informatie over onder andere opbouw en samenstelling, differentiatiemogelijkheden, ICT-ondersteuning en toetsing. In de (zogenaamde) ervaringen beschrijven leraren hun praktijkervaringen met een leermiddel.

### - <http://hoogbegaafdheid.slo.nl/leermiddelen/>

Op de website hoogbegaafdheid.slo.nl treft u informatie aan over en ter ondersteuning van de begeleiding van (hoog)begaafde leerlingen in het primair onderwijs. Deze informatie is bedoeld voor iedereen die op onderwijskundig terrein met (hoog)begaafde leerlingen in aanraking komt of kan komen. De website bevat een onderdeel leermiddelen. Via de link <http://hoogbegaafdheid.slo.nl/leermiddelen/> kunt u op trefwoord, ISBN, uitgever, vakgebied en leerniveau snel en eenvoudig leermiddelen en spelen vinden voor (hoog)begaafde kinderen. Als u bijvoorbeeld leerniveau *onderbouw* selecteert, verschijnt er op dit moment een lijst met 81 titels (en foto's) van leermiddelen voor kleuters waarop u kunt doorklikken om meer informatie te zien over onder meer inhoud, uitgever en prijs. Gelukkig blijven de uitgevers mooie materialen maken, waardoor de lijst met leermiddelen blijft groeien. Hou deze sites dus in de gaten als u op zoek bent naar passende leermiddelen!

*Hartelijke groeten van Anneke Noteboom en Nora Steenbergen-Penterman!*

## Ervaringen uit de praktijk

Kinderen vinden het een leuk spel om te spelen. Het spel kan vrij snel, in ongeveer twintig minuten, gespeeld worden. Kinderen spelen het zowel met leeftijdsgenoten als met oudere en jongere kinderen. De ervaring leert dat zelfs jonge (hoog)begaafde kinderen van vijf jaar dit spel graag spelen. Kinderen gaan, als ze het spel vaker spelen, nieuwe regels toevoegen om het spel nog spannender en moeilijker te maken. De bijbehorende handleiding met uitleg van het spel is voor oudere kinderen goed te begrijpen. Jonge kinderen kunnen het spel het best mondeling uitgelegd krijgen van een speler die het kent. Het coöperatieve aspect van de spellen werkt voor veel (hoog)begaafde kinderen heel goed; wordt er bij competitieve spellen nog wel eens geruzied of gehuild bij verlies, bij deze spellen is dat niet aan de orde.

### Algemene beoordeling

*Mount Everest* is een echt teamspel, dat aantrekkelijk is vormgegeven. Het is erg geschikt voor begaafde en hoogbegaafde leerlingen en doet een beroep op veel verschillende vaardigheden. Kinderen leren vooruitkijken en plannen. Doordat dit in de context van samenwerking plaatsvindt, wordt er veel overlegd, samen beslissingen



Foto: Steven Michiel Rijdsijk, Zonnespel

genomen en is de betrokkenheid en het spelplezier hoog.

Een uitdagend spel dus waarbij kinderen de waarde van 'het samen', de kracht van coöperatief spel, ontdekken!